





# 建设建设建筑与条型升级战略



# 个人背景

- 现任浙大管理学院 管理科学与工程学系副主任、博导
- 浙大管理学院硅谷创业实验室(Venture-lab)创始主任
- 浙大创新管理与持续竞争力国家创新基地(NIIM)主任助理、创始成员
- 《技术创新管理》国家精品课程主要协调人
- 斯坦福大学访问学者(2011.9-2013.8)
- 中国科学学与科技政策研究会理事
- ICSB国际中小企业联合会中国创业协会副会长
- 浙江省经信委省级企业技术中心评估专家组成员
- 杭州市企业技术创新促进会咨询专家
- 主要研究与教学方向:
  - ≥ 创新与管理变革
  - ≫ 共同提出全面创新管理(TIM)理论,全面协同创新理论提出者
  - **≫** 新产品开发与项目管理
  - ≥ 技术创业等
- 担任瑞琦仕、欧冶达铸造等多家企业管理顾问



- ■一、移动互联网时代的变革与颠覆
- ■二、国际创新管理六大趋势
- ■三、变革时代传统企业转型升级与创新驱动战略

# 一、移动互联网时代的变革与颠覆





## 这是大变革时代

- **3D**打印
- ■大数据
- ■移动互联网
- ■物联网
- ■无人驾驶汽车
- MOOC
- ■产品生命周期越来越短
- 万四五四/3/3/2



my7475.com



- "铁匠在啤酒中撒下眼泪,悲叹自己没有办法在铁路时代 卖马掌,但是这并不会使他们的马掌更受欢迎。
- 那些学习变成机械师的铁匠才会保住自己的饭碗。"

——科幻小说家柯瑞•道特罗

# 互联网思维

在(移动)互联网、大数据、云计算等科技不断发展的背景下,对市场、对用户、对产品、对企业价值链乃至对整个商业生态的进行重新审视的思考方式

■雷军:"专注、极致、口碑、快",核心是口碑

文/赵大伟

http://www.woshipm.com/operate/56262.html

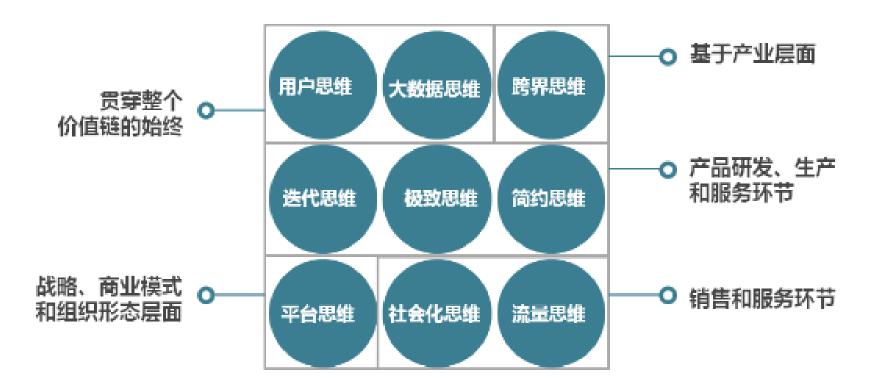




### 互联网思维九大维度

### 互联网九大思维

互联网思维



### 工业思维 vs 互联网思维

- ■羊毛出在羊身上
- 花巨资广告营销
- ■封闭式创新
- ■研发人员创新
- 靠产品本身赚钱
- ■产品功能、质量最重要
- ■直线思维决策
- 产品卖出就不需要和顾 客打交道了

- ■羊毛出在猪身上
- ■口碑、低成本社会化营销
- ■开放式创新
- ■用户参与创新
- ■产品本身可以免费
- ■用户体验为核心
- ■圆形思维决策
- ■产品卖出,与用户关系才 开始

# 你以为你的对手是友商,其实你的对手是大商,其实你的对手是时代

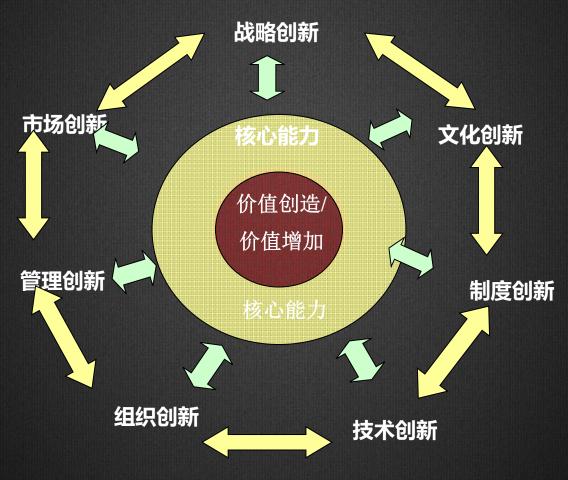
——中欧商学院李善友



# 二、国际创新管理六大趋势

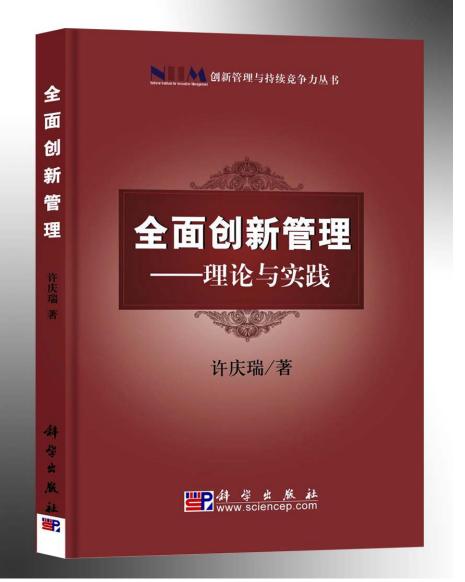
- 趋势一:由单纯技术创新转向全面创新
- 趋势二:由封闭式创新转向开放式创新
- ■趋势三:用户驱动的创新越来越重要
- ■趋势四:设计驱动的创新越来越重要
- ■趋势五:跨界颠覆性创新越来越重要
- 趋势六:社会创新越来越重要

# 趋势一:由技术创新转向全面创新



创新必须要有科学的全面观、系统观!

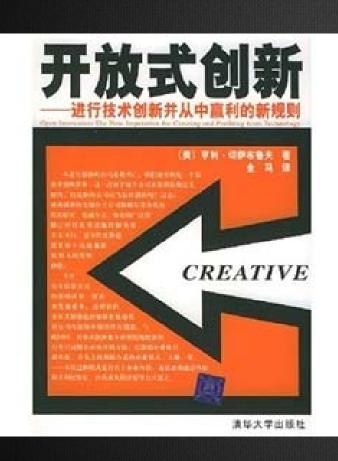


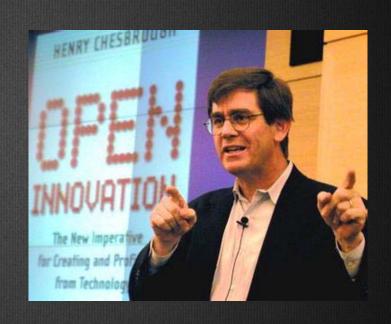






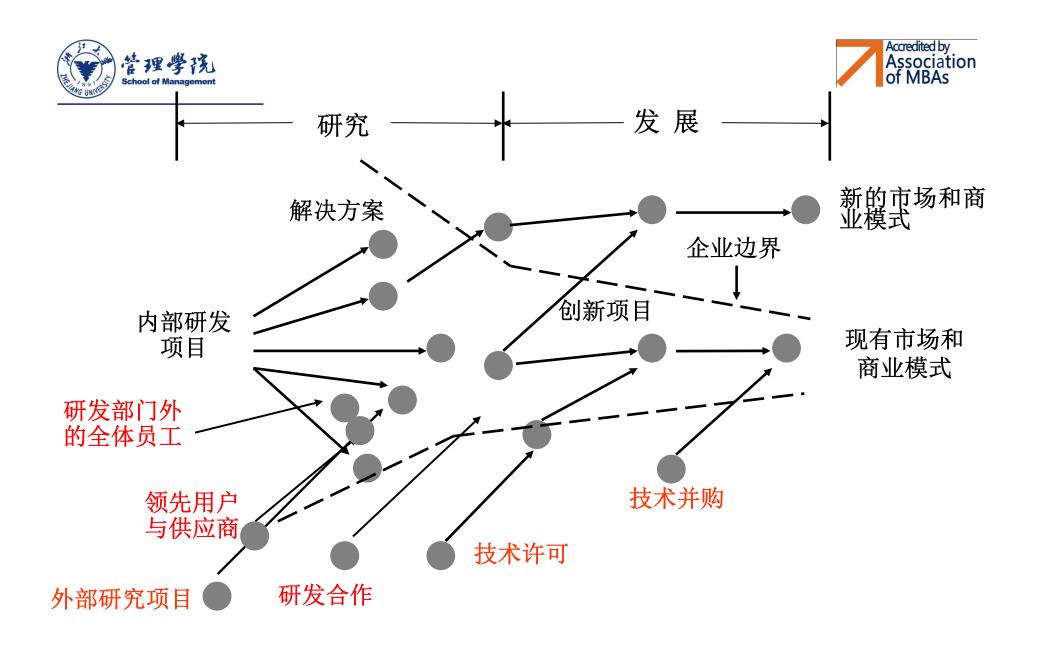
# 趋势二:由封闭式创新转向开放式创新





亨利·切萨布鲁夫(Henry Chesbrough)

加州柏克莱大学哈斯商学院



开放式创新模型(陈劲,2006)





### 宝洁创新管理的主要经验

- ■用户是创新者
- 以联发 (C&D)代替研发(R&D)
- ■协作创新
- ■合作创新





#### 为你的研发创新提供定制化服务

HOPE平台致力于为创新企业提供专业的技术对接、技术转移服务。在HOPE你可以对接全球创新网络的专家、顶级创新企业,能够让你比你竞争对手更快、更好、更有效的突破技术瓶颈、获得产品创新机会。同时帮助技术持有者准确高效的发现商业机会,更好的实现技术商业化。



## 趋势三:创新的民主化——用户驱动的创新 越来越重要

智慧树经管书系 汉译创新管理丛书 民主化创新 用户创新如何 提升公司的创新效率 【美】埃里克・冯・希普尔 著 陈 劲 朱朝晖 译 和识产权主版社 网络时代的创新理念 DEMOCRATIZING INNOVATION 定制化的产品创新 DEMOCRATIZING INNOVATION 用户参与的创新过程 DEMOCRATIZING INNOVATION 通过公开创新结成创新社团

OEMOCRATIZING INMOVATION 制订以用户为中心的创新政策,NO INNOVATION DEMOCRAT DEMOCRATIZING INNOVATION

# 1元公测 小米路由器

双賴AC內置1TB硬盘的顶配路由器 12月19日首轮公開版开售

#### **计算量公理**值

**自動機器10日公布。高速音響** 



RECERRACIONIDAPONE FIL FIEGRA NESSOCIATIO



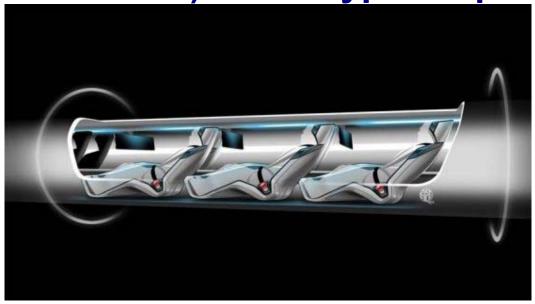
# 趋势四:设计驱动的创新越来越重要



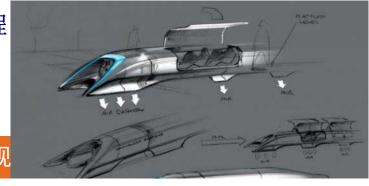




# 特斯拉(Tesla Motors)创始人埃隆·马斯克(Elon Musk)构想的Hyperloop超级高铁项目



- Hyperloop超级高铁的设想,预算为60亿美元
- 可以通过运输管道内的气垫式密封舱运送旅客。
- 仅需半小时即可完成旧金山到洛杉矶之间的行程



## 设计思考 (design thinking)

■ 一个创意与设计的方法论

■ 为各种议题寻求创新解决方案,并创造更多的可

能性



# SO 设计思考怎么用?



### 基于用户体验

对!就这么用

最终理想结果(IFR)

HIVI Table: 是从有害、不方便和价值增值等方面去观察消费行为探寻创新的方法

# 趋势五:跨界颠覆性创新越来越重要

■ 跨界颠覆者(Cross-Border Disruptor)









2012年 719万部小米手机 126.5亿含税销售额

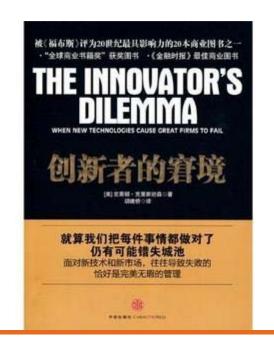
### 按照创新的市场定位分

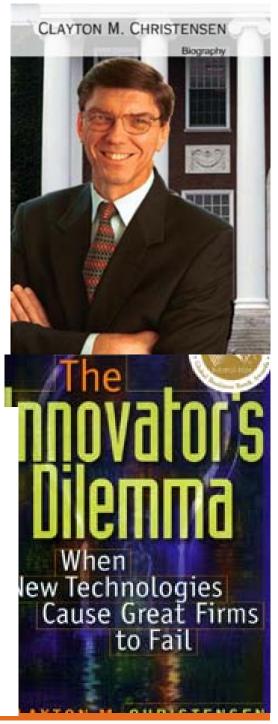
- 维持性创新 ( Sustaining innovation )
  - ≥ 面向原有市场,在原有技术轨迹上不断改进
  - ≥ 例如,海尔小小神童洗衣机更新换代12代
- 破坏性创新(又称颠覆性创新,Disruptive innovation)
  - ≥ 面向新的细分市场或低端市场
  - ≫小灵通V.s.手机



### 颠覆性创新(Disruptive innovation)

- 1997年哈佛商学院的Christensen教授写了一本书叫《创新者的窘境》(The Innovator's Dilemma)的书
- 这本书被美国《福布斯》杂志所评出的 上个世纪末最具影响力的20本商业书籍 之一。





# 颠覆性(破坏性)创新的界定

- Disruptive technology innovation颠覆性技术创新是指
  - **№** 企业基于<mark>够用技术</mark>(Good enough technology)的原则,建立 在新技术或是各种技术融合、集成的基础之上;
  - ≥> 偏离现有主流市场用户所重视的绩效属性(价值网络)
  - >> 引入低端用户或新用户看重的绩效属性或属性组合的产品或服务
  - **>> 通过先占领低端市场或新市场,从而拓展现存市场或开辟新的市场**
  - ◎ 引起部分替代或颠覆现存主流市场的产品或服务的一类不连续技术 创新。

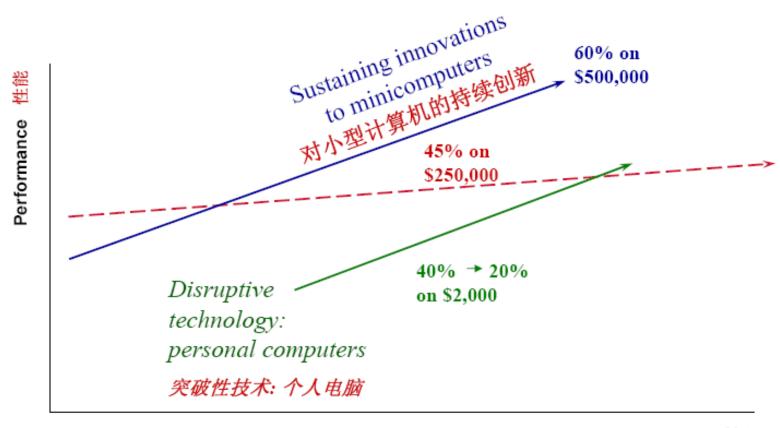






#### The Innovator's Dilemma

### 创新者的困境



Time 时间

# 趋势六:社会创新(Social Innovation)越来越重要

- 尤努斯 小额贷款银行
- 袁隆平 杂交水稻





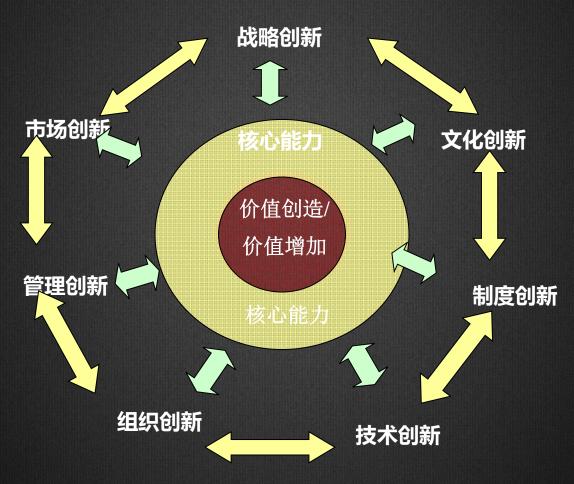


社会创新案例: 一公升光明

# 三、变革时代的企业转型升级与创新战略

- 1.创新理念:实施全面创新管理(TIM)
- 2.创新路径:凭借颠覆性创新异军突起
- 3.创新方式: 互联网+——开放式创新整合资源
- 4.创新重点:以增量带动提升存量
- 5.创新战略:精益创新
- 6.创新关键:改变游戏规则——商业模式创新

# 1.创新理念:实施全面创新管理



创新必须要有科学的全面观、系统观!

# 2.创新重点:凭借跨界颠覆性创新异军突起

# 如何用互联网思维颠覆传统行业?

- 关键词:观察 用户体验
- 观察
  - ≫你的用户
  - ∞你的供应链
  - ∞你的上下游
- 你会发现:
  - **∞还有很多很复杂的问题没有被简化**
  - **≥○ 很贵的东西没有更便宜,甚至免费**
- 这里面就一定蕴含着颠覆的机会

### 创新者的解答:成熟大企业如何正确进行颠覆性创新

- •建立一个独立的分拆机构,也可以收购一家与破坏性市场规模相匹配的小企业
  - ▼ 摆脱来自原有主流消费者、投资者、价值链及组织结构的制约。
  - 据说华为手机部门的薪酬、招聘人才标准、股权激励与其他部门完全一样
- 由于新兴市场的规模较小,因此参与新兴市场竞争的机构必须能<mark>以较小的规模实现盈利</mark>
- 分支机构的项目不能被迫去和主流机构的项目争夺资源,这是最基本的要求。
- 行动比计划更重要
  - 新用户的需求及新市场的规模、发展趋势无法精准预测,因此,行动比计划更重要。【微信案例】
- 在初始阶段分析什么是正确的战略,其实并不是取得成功的必要条件,<mark>更重要的是保留足够的资源</mark> 。这样才能确保新业务项目在第二次或第三次尝试中找到正确的方向。
- 建立能同时进行维持性创新和破坏性创新的二元性组织
  - 🔋 既要确保现有主营业务的成长,同时能够培育未来有可能颠覆性的新兴业务
- **■** 摆脱惯性和<mark>思维定式,从外部聘请</mark>高层管理者推动变革

#### 新兴企业如何进行颠覆性创新?

- 发现大公司或者行业还未关注的痛点
- ■颠覆性创新策略选择
  - **№ 用颠覆性技术去颠覆**
  - ∞颠覆现有商业模式
  - ∞从用户体验去颠覆
    - ◆把很**复杂**的事情变得很<mark>简单</mark>
    - ◆把原来很贵的东西变得很便宜,甚至免费

### 颠覆性(破坏性)创新矩阵

导致破坏的市场切入点(相对于主流市场)

高端切入

新市场(新 品类)切入

低端切入



技术创新

商业模式创新

用户体验创新

38

导致破坏的方式

### 3.创新方式: 互联网+——开放式创新整合国 内外创新资源为你所用

- 互联网+
- **■** 开放式创新的典型做法
  - ≥ 变R&D(研发)为C&D(联系与开发)
  - ≥○产学研战略合作
  - ≫高新技术改造传统产业
  - **≥>** 并购与技术许可
  - ™用户、供应商参与创新

# 李克强总理政府工作报告: "制定互联网+行动计划"

推动移动互联网、云计算、大数据、物联网等与现代制造业结合

■ "互联网+"就是"互联网+各个传统行业"

>> "互联网+通信"就是即时通信,如微信、QQ

**≥ "互联网+零售"就是电子商务 / 如淘宝、京东** 



### 互联网+ 案例

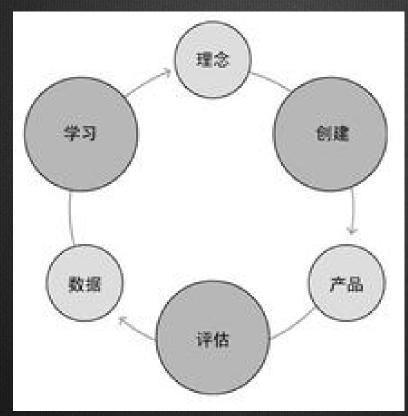
- 互联网+坚果:三只松鼠案例
- 互联网+运动鞋:Nike+、李宁小米智能跑鞋
- 互联网+行李箱:智能行李箱案例
- 互联网+交通出行:Uber案例
- **-** .....

#### 4.创新重点:以增量带动存量转型升级

- ■传统主营业务很难自我革命
- ■新业务部门在公司内部受到很多束缚
- 独立组建或引进、并购新业务部门
  - ≥地理上分割开或完全独立运营的新公司
  - **≥○ 全新的考核与激励体系**
  - **≥** 新业务部门以增量带动激活原有组织机构创新活力

#### 5.创新战略:精益创新

- 最小可行产品 ( Minimum Viable Product, MVP )
- 精益创新的核心: 小步快跑, 快速迭代





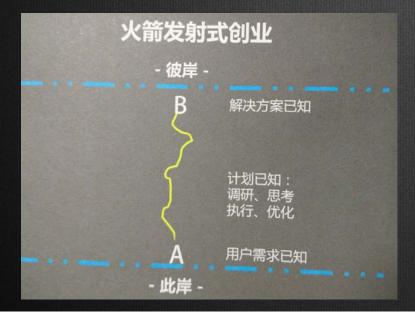
### Dropbox案例

- Dropbox公司创立时,希望将网盘与不同类型的OS进行无缝集成, 该功能的实现需要较高的技术门槛,也需要一定周期。
- 因此在创业初期,Dropbox很难拿出原型呈现给用户和投资者。
- 于是Drew Houston ( Dropbox的CEO ) 做了一个3分钟的视频演示放在网站首页,在演示中描述了产品的功能特点。
- 这段演示令产品的预订者在一夜之间从5000人增至75000人,很好 地验证了市场对这一概念的接受程度。



### 火箭发射式创新创业战略

- 这种逻辑的起点是以公司自我为中心,而非用户。
- 往往开始于公司领导或天才人物的天才构思,他们认为创业环境是高度可控的,创业的各种参数是高度确定的,未来是可以高度准确地预测和分析的。
- 另外,用户需求基本是已知的,解决方案也是非常确定的





### "精益战略"五大原则

- 1、用户导向:以用户为中心,不是自我为中心。
- 2、行动导向:行动优先于认知。
- 3、科学试错:通过科学试错深化认知。
- 4、目标可移:在实施的过程中不断修整创业路径。
- 5、快速迭代:用最低的成本,最快的速度迭代。



## 如何验证最小化可行产品(MVP)?

- 用户访谈
- 登陆页
  - ★ 在合适的时机给消费者展现合适的内容
  - **▶ 利用Google Analytics, KISSmetrics或CrazyEgg等工具统计分析用户的行为**
- A/B测试
  - 🐞 通过Optimizely, Unbounce或 Google Analytics等分析工具,了解用户对于不同版本反馈
- 投放广告
  - **≥● 通过网站监测工具收集点击率、转化率数据**
- **筹款** 
  - **™** Kickstarter和Indiegogo等众筹网站为创业者测试MVP提供了很好的平台
- 产品介绍视频
- 碎片化的MVP
  - ▶ 利用现成的工具和服务做产品的功能演示
- 微博、微信等低成本社会化媒体

来源: Eric Rise《精益创业》

## 如何验证最小化可行产品(MVP)?

- 虚构的MVP
  - ★ 在产品开发出来之前人工模拟真实的产品或服务,让消费者感觉他们在体验真实的产品
  - **≥> 如鞋类电商Zappos刚刚起步时**
- 数码原型
- 纸质原型
- 单一功能的MVP:专注
- 预售页面



### 6.改变游戏规则——商业模式创新



#### 商业模式(business model)创新:

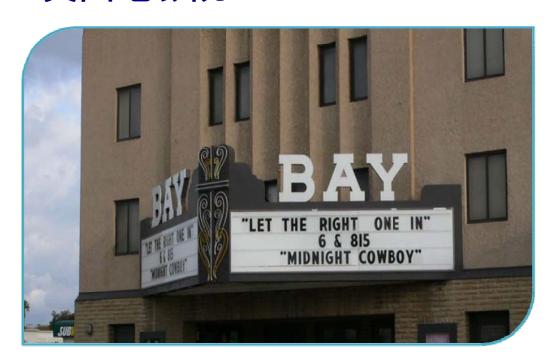
对目前行业内通用的为顾客创造价值的方式提出挑战,力求满足顾客不断变化的要求,为顾客提供更多的价值,为企业开拓新的市场,吸引新的客户群。





#### 【案例】

#### 美国电影院



主要盈利来源为影院出售的食品。





- 2013年万达院线爆米花收入高达3.9亿元,占卖品总收入72%。
- 爆米花占到万达院线去年总收入41亿元的9.5%
- 在北美,电影院能够获得特许经营店85%的利润
  - **≥≥到了年终,这项营收可以贡献电影院总利润的46%**



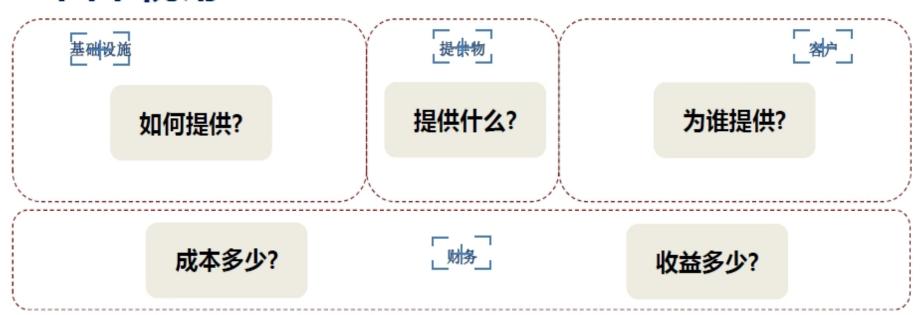
### 如何诊断与创新你的商业模式?







#### 四个视角

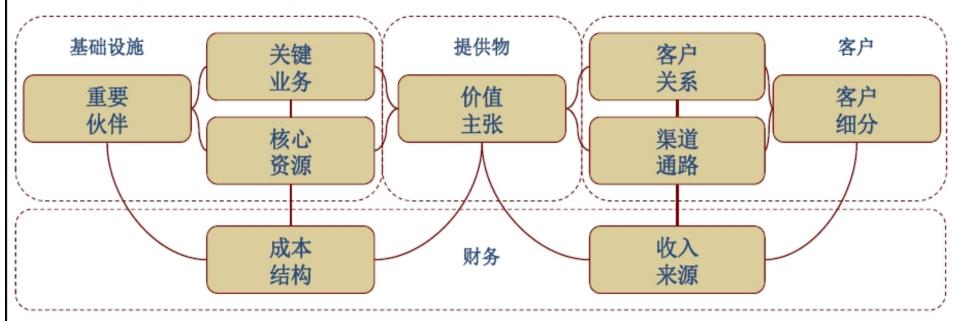


商业模式描述了特定实体如何创造价值,传递 价值,获取价值的基本原理





### 商业模式框架

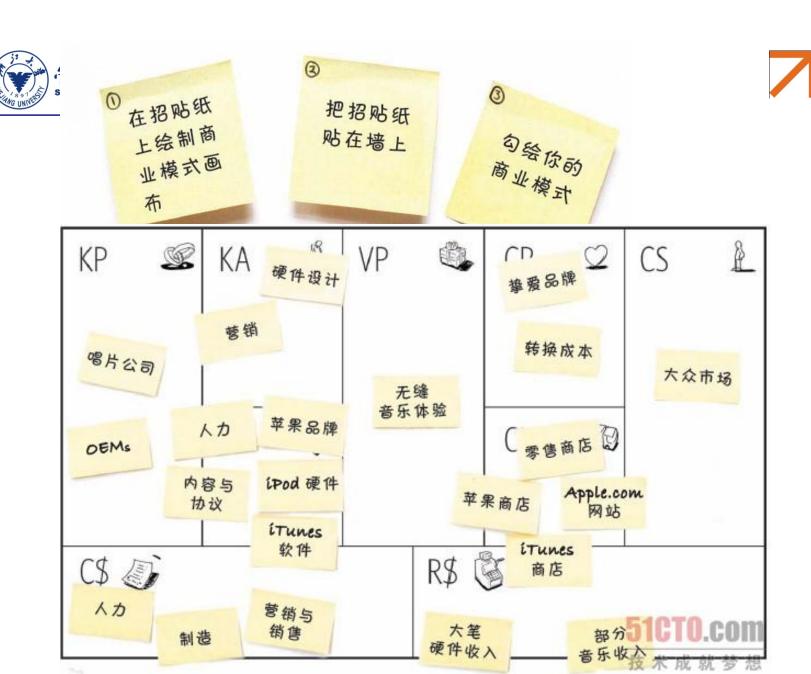


商业模式描述了特定实体所能为客户提供的价值,以及运作此实体的内部结构,合作伙伴网络和关系资本等借以实现(创造,推销和交付)这一价值所产生可持续盈利收入的要素。







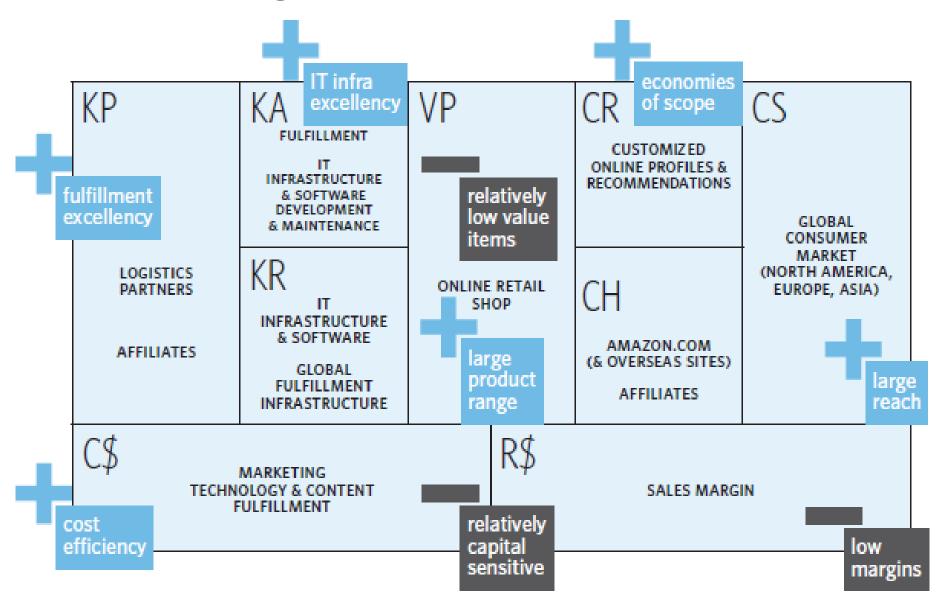


《商业模式新生代》

Accredited by Association of MBAs

国际视野 创新能力 创业精神 社会责任

Amazon.com's main strengths and weaknesses in 2005:



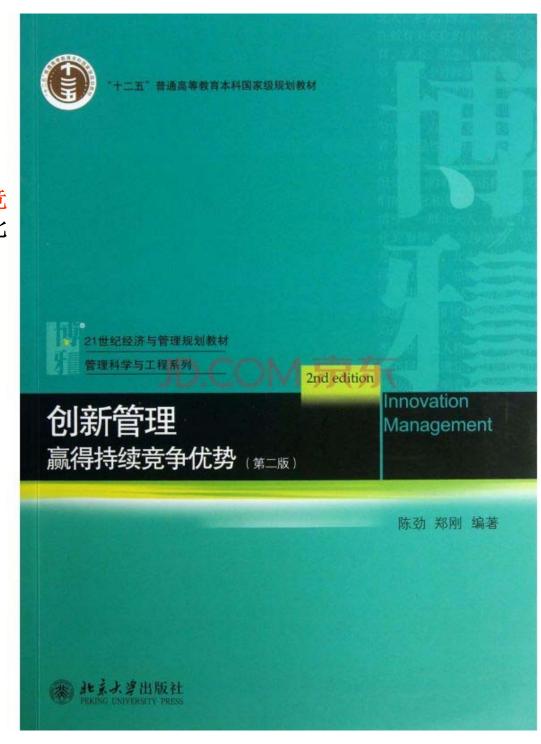
- ■一、移动互联网时代的变革与颠覆
- ■二、国际创新管理六大趋势
- ■三、变革时代的企业转型升级与创新战略

### 小结与建议

- ■产品为核心
- ■专注、极致、口碑、快
- ■用互联网思维做离互联网最远的事
- 开放式全面创新

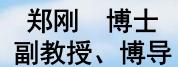
本讲座参考教材: 陈劲、郑刚 编著:

《创新管理: 赢得持续竞争优势》(第二版),北京大学出版社, 2013









浙江大学管理学院 浙江大学"创新管理与持续竞争力研究"国家创新基地 zhg1213@zju.edu.cn



Thank You